

2022년 인천 아이콘(ICON) 콘텐츠 제작지원 사업 공고

(재)인천테크노파크에서는 인천의 문화콘텐츠 및 융합콘텐츠 제작지원을 통해 우수한 콘텐츠 발굴 및 기업의 성장을 지원하고자 다음과 같이 「2022년 인천 아이콘(ICON) 콘텐츠 제작지원」 사업을 공고하오니, 많은 관심과 참여 바랍니다.

2022년 2월 24일

(재)인천테크노파크원장

1 사업개요

□ 사업개요

- 사업명 : 2022년 인천 아이콘(ICON) 콘텐츠 제작지원
- 사업기간 : 2022. 02. ~ 2022. 12
- 주요내용
 - 지원예산 : 590,000천원
 - 지원기간 : 2022. 05. ~ 2022. 11
 - 지원대상 : 인천 성장단계 콘텐츠기업(세부내용 P.2 지원내용 참고)
 - 지원내용 : 콘텐츠 제작비용 지원

구분	내용
문화콘텐츠	만화, 음악, 게임, 영상, 애니메이션, 캐릭터, 지식정보, 콘텐츠솔루션 분야 콘텐츠 제작지원 (*출판, 영화, 광고, 단순 공연 제외)
융합콘텐츠	인천시 정책현안 또는 타산업과의 융합 콘텐츠제작 - 인천시 정책현안 : 디지털뉴딜, 친환경, 사회문제 등 - 인천시 전략산업 : 항공, 첨단자동차, 로봇, 바이오, 관광, 뷰티, 제조 등

- 지원규모 : 총 590백만원, 5개 과제 내외 지원

구분	문화콘텐츠	융합콘텐츠
지원예산	350백만원	240백만원
지원과제 수	3개 과제 내외	2개 과제 내외
지원금액	최대 120백만원	최대 130백만원

□ 지원대상

○ 인천 성장단계 문화콘텐츠기업(아래 두가지 조건을 모두 충족하는 기업)

① 창업 3년 이상 또는 매출액 1.5억원 이상 문화콘텐츠기업

② 인천 소재(본사) 또는 사업장 이전 예정 문화콘텐츠기업

※ 가점대상 : 인천콘텐츠기업지원센터 입주기업

<지원대상 상세요건>

• 지원대상 (자격요건 기준 확인 필수)

- 업력기준 : 사업자등록증 상 설립일자로부터 3년 이상인 기업

(단, 법인전환 기업의 경우 전환 이전 개인사업자의 설립일자를 창업일로 봄)

- 매출기준 : 2021년 재무제표 또는 부가가치세 과세표준증명원

- 전입조건 : 인천 지역 외 기업은 사업 선정 후 협약체결 2개월 이내 인천으로 본사 이전 필수

(본사 이전 불이행 시, 지원금 환수 등의 조치가 있을 수 있음)

• 가점대상 : 공고일 기준, 인천콘텐츠기업지원센터 입주기업 가점 부여(퇴거(예정) 기업 제외)

• 문화콘텐츠기업 : 문화산업진흥기본법 제2조(정의)에 해당하는 산업을 영위하면서 만화, 음악, 게임, 애니메이션, 캐릭터, 지식정보, 콘텐츠솔루션에 해당하는 콘텐츠를 자체(직접) 제작 및 개발하는 기업(단, 출판, 영화, 광고, 단순 공연 제외)

• 컨소시엄 : 컨소시엄을 구성하여 지원사업에 신청 가능(단, 참여기업 아래 2가지 조건 충족 필수)

① 인천 소재(본사) 기업 (※ 참여기업은 지역 외 기업 신청 불가)

② 창업 3년 이상 또는 매출액 1.5억원 이상 기업(주관기관과 동일 요건)

지원자격 제외대상

• (동시 수행과제) 당해연도 인천테크노파크 수행과제가 2개를 초과하는 경우

(※ 단, 5,000만원 이하 또는 국비 재원사업은 수행과제 수에서 제외)

• (누적 지원금액) 인천테크노파크 문화산업지원센터 지원사업을 통해 직접 지원금을 교부 받아 추진 중이거나 추진한 과제의 총 금액은 최근 3년간('19~'21) 4억원으로 제한

(※ 단, 용역사업 및 국비재원사업 참여사항은 제외)

• (과제 중복신청) 정부 및 지자체, 타 기관으로부터 보조금(지원금)을 지원받아 개발 중이거나 개발 완료한 사업(과제)을 중복 신청하는 경우

• 공고일 기준 국가연구개발(또는 지원)사업에 참여제한 조치 중인 기업(대표) 및 사업책임자

• 공고일 기준 사업자(주관기관 또는 참여기관), 과제참여인력, 대표권자, 업무집행권자 및 의사결정에 관여하는 자가 「성폭력범죄의 처벌에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받은 경우

• 공고일 기준 체납(국세 및 지방세 체납, 수행사업의 정산잔액 미납, 기술료 미납 등) 중인 기업

• 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 사용한 경우

• 보증보험 발급이 불가능한 기업

• 공고일 기준 과제책임자가 인천테크노파크에서 관리하는 지원사업의 지원금을 직접 교부받아 추진 중인 과제가 총 3개 이상인 경우

□ 지원분야

○ 문화콘텐츠, 융합콘텐츠 2개 분야

구분	내용
문화콘텐츠	만화, 음악, 게임, 영상, 애니메이션, 캐릭터, 지식정보, 콘텐츠솔루션 분야 콘텐츠 제작지원 (*출판, 영화, 광고, 단순 공연 제외)
융합콘텐츠	인천시 정책현안 또는 타산업과의 융합 콘텐츠제작 - 인천시 정책현안 : 디지털뉴딜, 친환경, 사회문제 등 - 인천시 8대 전략산업 : 항공, 자동차, 로봇, 바이오, 관광, 뷰티, 제조 등

① 문화콘텐츠 : 문화콘텐츠 전장르 제작지원

- 만화, 음악, 게임, 영상, 애니메이션, 캐릭터, 지식정보, 콘텐츠솔루션
 (* 출판, 영화, 광고, 단순 공연 제외)

<예시>

캐릭터IP를 활용하여 애니메이션 영상 제작



RPG 모바일 게임 개발



<참고>

- * 지식정보 : e-learning, 가상세계/가상현실, 기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공, 플랫폼 등
- * 콘텐츠솔루션 : 콘텐츠보호, 모바일솔루션, 과금/결제, 콘텐츠관리시스템(CMS), 컴퓨터그래픽(CG) 등

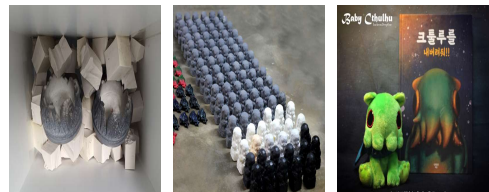
② 융합콘텐츠 : 인천시 정책현안 또는 타산업과의 콘텐츠 제작

<예시>

IoT 디바이스를 활용한 스텝댄스 콘텐츠



플라스틱 재활용 캐릭터IP 콘텐츠 제작



<참고>

○ 인천형 디지털뉴딜

비전	디지털 전환을 통한 인천경제와 생활수준 향상			
핵심목표	스마트공장 보급 (2021) 900개 → (25년) 1,650개	AI 기업 육성 (2021) 0개 → (25년) 260개	로봇기업·기관 유치 (2021) 208개 → (25년) 360개	시민 체감 스마트도시 사업 (2021) 5건 → (25년) 30건

* 세부내용 “참고2 인천형 디지털뉴딜” 참조

□ 지원규모

○ 총 590백만원 / 5개 과제 내외 지원

구분	문화콘텐츠	융합콘텐츠
예산범위	350백만원	240백만원
지원과제 수	3개 과제 내외	2개 과제 내외
지원금	120백만원 X 2개사 110백만원 X 1개사	130백만원 X 1개사 110백만원 X 1개사
	기업별 차등지원 / 110백만원 ~ 130백만원 ※ 기업의 지원금 신청금액 및 평가에 따라 지원금은 조정될 수 있음	

□ 지원조건

○ 총 사업비의 90%이내 지원(10%이상 기업 현금 자부담)

총사업비	신청 지원금	기업 자부담(현금) 비율
지원금 + 자부담 = 100%	총 사업비의 90% 이하	총 사업비의 10% 이상

○ 사업비 지원요건

구분	세부요건							
사업비사용	<ul style="list-style-type: none"> 총 사업비의 10%이상 기업의 자체 현금 부담 <ul style="list-style-type: none"> - 예시)지원금 100백만원 신청 시, 기업 자부담 현금 11.2백만원 이상 부담 컨소시엄의 경우 주관기업과 참여기업 간 자부담 분할 비율은 자율 결정 제안하는 콘텐츠 제작에 필요한 비용 지원 <ul style="list-style-type: none"> - 인건비, 재료비, 여비, 일반운영비, 위탁사업비 등 사업비는 공급가액으로만 집행(사업비에서 부가가치세 불인정) 신규인력의 경우 3개월 이상 고용유지 대표자 인건비는 참여율 50%, 월 지급액 300만원 이하 기업 자부담(현금)으로 참여인력의 인건비 편성/집행 가능 							
지원금 지급	<ul style="list-style-type: none"> 1차 지원금 : 협약체결 후, 이행보증보험증권 제출완료 시 50% 지급 2차 지원금 : 중간평가 시 “계속 지원”으로 평가될 경우 50% 지급 이행보증보험증권 제출 사항 							
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>제출시기</th> <th>보험금액</th> <th>보험기간</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>이행보증보험증권</td> <td>1차 지원금 신청 시</td> <td>지원금100%</td> <td>협약기간 + 60일</td> </tr> </tbody> </table> <p>* 협약 후, 1개월 이내에 <u>이행보증보험증권을 제출하지 않을 시 협약 취소</u> * 이행보증보험증권은 타 서류로 대체 불가함</p>	구분	제출시기	보험금액	보험기간	이행보증보험증권	1차 지원금 신청 시	지원금100%
구분	제출시기	보험금액	보험기간					
이행보증보험증권	1차 지원금 신청 시	지원금100%	협약기간 + 60일					

□ 선정절차

구분	평가방법	내용
1차	서류확인	제출서류 확인 및 참가 적격 여부 검토
2차	발표평가	평가항목에 의한 사업수행 능력 평가

※ 단, 1차 적격검토를 통해 **발표평가 대상이 지원과제 수의 3배를 초과할 경우** 2차 발표평가 이전 **별도의 서면평가**를 추가로 진행할 수 있음

□ 선정기준

- 평가는 관련 외부 전문가 5인 내외로 평가위원회를 구성함
- 최고·최저점을 제외한 평균점수가 70점 이상인 기업에 한하여 '적격'으로 간주하며, 적격 해당 시 고득점 순으로 과제 선정
 - 최고 또는 최저점수가 2개 이상인 경우 하나의 점수만 제외
 - 평균점수 산정 시 소수점 셋째자리에서 반올림
- 동점 지원과제 발생 시, 우선순위 부여방법에 따라 순위 선정
 - ① 최고·최저점을 포함하여 평가점수 총점이 높은 과제
 - ② 고배점 평가항목의 총점이 높은 과제
- 발표평가 심사를 통해 지원 대상 과제의 최종 지원여부 결정 및 기업이 제안한 사업비 규모에 대한 가감 조정을 진행
- 선정 후 선정 대상과제의 타 지원사업 중복지원, 중도포기 등을 대비해 '적격' 대상 과제에 한해 순위에 따른 예비선정 과제 지정
 - 예비과제 유효기간은 1개월로 함

□ 발표평가 심사절차

구분	발표평가	→	과제 선정	→	지원금 조정 심의
내용	발표 평가항목에 따른 평가 진행		고득점순으로 지원과제 선정		선정 과제 대상 지원금 조정심의
대상	1차 서류 확인 완료 기업		-		선정과제

□ 발표 평가항목

구분지표	세부지표	내용	배점
수행기관 (35)	추진의지	• 기업 및 수행책임자의 과제 수행 의지, 각오	35
	기관전문성	• 유사과제 수행경험 및 시장 성공 경험 여부	
	참여인력	• 참여인력 확보 여부(정규/비정규/용역) 및 전문성	
	신규인력채용	• 신규인력채용 여부	
과제내용 (45)	과제 이해도	• 사업 이해도 및 사업 목적의 부합 여부	45
	기획 독창성	• 과제내용의 차별성 또는 참신성	
	기획 완성도	• 콘텐츠 제작기획의 구체성, 현실성 여부	
기대성과 (20)	발전가능성	• 제시한 목표(성과)에 대한 구체적인 타당성 여부	20
	사업화가능성	• 향후 사업화, 마케팅 계획 등 시장경쟁력 여부	
가점(5)	입주기업	• 인천콘텐츠기업지원센터 입주기업	5
합계			100(105)

□ 지원금 조정심의

- 발표평가를 통해 선정된 과제를 대상으로 지원금 조정심의를 통해 차등지원 실시
- 지원예산 적정성 평가기준

구분지표	세부지표	내용	배점	등급	
사업예산	예산적정성	• 총사업비 규모의 적정성	10	A등급	B등급
		• 사업비 편성내역의 사업목적 부합 여부		6~10점	4~5점

- 적정성 등급 및 감액규모

분야	A등급	B등급	비고
문화콘텐츠	120백만원	110백만원	120백만원 x 2개사 110백만원 x 1개사
융합콘텐츠	130백만원	110백만원	130백만원 x 1개사 110백만원 x 1개사

□ 추진절차

사업공고 및 접수	• 비즈오케이시스템(bizok.incheon.go.kr)을 통해 온라인 접수
↓	
선정평가	• 선정평가에 따른 지원과제 선정 및 예산조정
↓	
협약체결	• 협약 체결 및 이행보증보험증권 제출, 기업부담금 입금
↓	
1차 지원금 지급	• 1차 지원금 지급, 기업별 과제 수행(필요 시 과제 현장점검 실시)
↓	
중간평가	• 중간평가 실시
↓	
2차 지원금 지급	• 평가 결과 '계속' 지원 시 2차 지원금 지급
↓	
최종평가	• 최종 결과보고서 제출 및 평가 / 정산

□ 지원사업 추진일정

세부사업내용	기간	추진일정(월)											
		2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
모집 및 접수		■	■										
선정평가				■									
협약체결 및 1차 지원금 지급				■	■								
콘텐츠 제작					■	■	■	■	■	■	■		
중간평가 및 2차 지원금 지급							■						
최종평가 및 사업비 정산													■

※ 상기일정은 변경될 수 있음

□ 과제 선정 추진일정

구분	기한
신청 접수마감	03. 23.(수) 13:00까지
서류 적격여부 결과발표 (서류/발표 평가여부 안내, 발표자료 제출 대상자 안내)	03. 29.(화)
발표평가 자료 제출마감	04. 04.(월)
서류 혹은 발표평가	04. 07.(목) 혹은 04. 08.(금)
서류 혹은 발표평가 결과 발표	04. 12.(화)

※ 1차 서류검토 합격기업은 모두 발표자료 제출(~04.04.(월), 필수사항)

※ 상기일정은 내부 사정에 따라 변경될 수 있으며, 변경 시 별도 안내

□ 접수방법

- 접수기간 : 공고일로 ~ **2022. 03. 23.(수) 13:00까지**
- 제출서류 : 붙임 및 별첨 신청양식 참조
- 제출방법 : 비즈오케이(Biz-ok) 접수

□ 제출안내

- 본 공고의 사업 신청안내서 양식을 다운받아 작성하고, 제출서류를 비즈오케이 홈페이지(bizok.incheon.go.kr) 통해 접수

- 접수는 ‘비즈오케이(Biz-OK)’를 가입하시어 이용하여야 하며, 접수 마감일에는 이용자가 많아 시스템 에러가 발생할 수 있으니 **사전에 접수를 완료**해주시기 바랍니다.
- 비즈오케이 시스템 이외 온·오프라인을 통한 신청은 인정되지 않음
- 증빙서류는 공고일 이후 발급분으로 제출하며 반드시 모든 제출서류를 구비하여 제출
- 접수기한 종료 후에는 **어떠한 사유에도 추가접수를 받지 않으니 마감기한을 엄수**하시기 바랍니다.

- 비즈오케이 내 첨부파일 업로드 시, 신청서류 내역별 폴더를 생성하고 각 폴더 내 파일을 수록하여 하나의 파일로 압축 후 업로드

- ‘(분야)과제명’폴더 > 제출 서류별 폴더 > 파일수록 (기업명.zip)
- 주관기관/참여기관 개별 제출되는 서류의 경우, 파일명으로 기업을 구분하여 수록

【서류 제출 파일리스트 예시】

이름	수정된 날짜	유형
1. 사업신청서	2022-02-18 오후 3:55	파일 폴더
2. 사업수행계획서	2022-02-18 오후 3:55	파일 폴더
3. 참여인력 총괄표	2022-02-18 오후 3:55	파일 폴더
4. 참여인력 이력사항	2022-02-18 오후 3:55	파일 폴더
5. 개인정보 수집·이용 및 제공 동의서	2022-02-18 오후 3:56	파일 폴더
6. 지원사업 참가기준 체크리스트	2022-02-18 오후 3:56	파일 폴더
7. 성폭력 관련 사실 확인서	2022-02-18 오후 3:57	파일 폴더
8. 사업자등록증	2022-02-18 오후 3:57	파일 폴더
9. 법인등기부등본	2022-02-18 오후 3:57	파일 폴더
10. 2021년 재무제표	2022-02-18 오후 3:58	파일 폴더
11. 국제·지방세 완납증명서	2022-02-18 오후 3:58	파일 폴더
12. 사업장 4대보험 완납증명서	2022-02-18 오후 3:58	파일 폴더

이름
(주관기관) 기업명_참여인력 이력사항.hwp
(주관기관) 기업명_참여인력 이력사항.pdf
(참여기관) 기업명_참여인력 이력사항.hwp
(참여기관) 기업명_참여인력 이력사항.pdf

□ 신청 제출서류

○ 모든 제출서류는 전체 압축하여 **비즈오케이** 시스템 업로드 제출

NO	신청서류 내역	양식	주 관	참 여	제출형식
1	사업신청서 *인감 날인 후 제출	[서식1]	0	0(공통)	<ul style="list-style-type: none"> • HWP(원본)각 1식 • PDF(날인본)각 1식
2	사업수행계획서	[서식2]	0	0(공통)	
3	참여인력 총괄표	[서식3]	0	0(공통)	
4	참여인력 이력사항	[서식4]	0	0	
5	개인정보 수입·이용 및 제공 동의서 * 참여자 전원 서명 후 제출	[서식5]	0	0	
6	지원사업 참가기준 체크리스트 * 날인 후 제출	[서식6]	0	0	
7	성폭력 관련 사실 확인서 *인감 날인 후 제출	[서식7]	0	0	<ul style="list-style-type: none"> • 이미지파일 각 1식 (PDF, JPG 등)
8	사업자등록증 * 공고일 이후 발급분	-	0	0	
9	법인등기부등본(법인사업자만 해당함) * 공고일 이후 발급분	-	0	0	
10	2021년 재무제표 * 재무제표 미발급 시 부가가치세 과세표준증명원	-	0	0	
11	국세/지방세 완납증명서 * 공고일 기준까지 증명서 유효기간이 남아있어야 함	-	0	0	
12	사업장 4대 사회보험 완납증명서 * 공고일 이후 발급분	-	0	0	
13	법인전환 전 개인사업자 등록증(해당시) * 법인전환기업 해당 시(창업일자 확인용)	-	0	0	

□ 발표자료 제출

○ 발표자료는 1차 서류검토 합격 과제를 대상으로 별도 접수 예정

○ 1차 서류검토 합격 과제는 2차 평가 서류 혹은 발표 여부에 상관 없이 모두 발표자료 제출

(※ 서류검토 합격 과제 수가 지원과제의 3배를 초과할 경우 별도의 서면평가 진행)

○ 1차 서류검토 합격발표 : **2022. 03. 29. (화) 예정**

○ 발표자료 제출기한 : ~ **2022. 04. 04.(월)**

□ 일반사항

- 제출된 신청서 및 일체의 서류는 반환하지 않음
- 사업 공고문에서 제시한 접수기한을 지키지 못했을 시 어떠한 사유에 의해서도 접수 불가함, 사업담당자에게 접수 청탁연락 금지
- 본 사업의 신청, 사업 수행에 있어 안내지침 등의 미숙지로 인한 불이익은 신청기업의 책임임
- 상기 공고 내용은 내부사정에 의해 일부 변경될 수 있음

□ 사업의 선정 및 취소

- 공정한 기준을 통해 평가를 이행하여 수행기관을 선정함에 따라, 주관적인 판단으로 평가위원의 전문성 및 공정성을 의심하는 항의 행위 금지
- 지원사업 신청서류 간소화에 따라 협약 시 증명서류를 제출하여야 함
- 컨소시엄 내 한 개 기업이라도 지원 제외 요건에 해당하는 등 문제가 있을 경우 접수 무효 및 선정 취소
- 선정기업의 사유로 사업 포기, 타 기관 등으로부터 동일한 내용에 대한 지원금 중복수혜 등 지원 취소사유 발생 시에는 지원포기 공문을 제출하여야 함
- 본 사업 선정 및 수행 시 서류 허위제출 및 참가기준 부적격 등의 제재사유 발생 시 전담기관(ITP)은 즉시 지원중단, 지원금 환수, 사업 참여제한, 유관기관에게 제재사항 안내 등의 제재조치를 취할 수 있음

□ 성과관리

- 본 사업의 결과물은 전담기관(ITP) 또는 관련기관에서 지원성과물로 활용·전시될 수 있음
- 선정기업은 향후 3년 간 사후 결과조사(지원사업 모니터링 조사 및 지원 후 추진성과에 대한 조사 등)에 성실히 임해야 함

제2조(정의) 이 법에서 사용하는 용어의 뜻은 다음과 같다. <개정 2010. 6. 10., 2011. 5. 25., 2014. 1. 28., 2016. 3. 29., 2020. 2. 11., 2020. 12. 8.>

1. "문화산업"이란 문화상품의 기획·개발·제작·생산·유통·소비 등과 이에 관련된 서비스를 하는 산업을 말하며, 다음 각 목의 어느 하나에 해당하는 것을 포함한다.
 - 가. 영화·비디오물과 관련된 산업
 - 나. 음악·게임과 관련된 산업
 - 다. 출판·인쇄·정기간행물과 관련된 산업
 - 라. 방송영상물과 관련된 산업
 - 마. 문화재와 관련된 산업
 - 바. 만화·캐릭터·애니메이션·에듀테인먼트·모바일문화콘텐츠·디자인(산업디자인은 제외한다)·광고·공연·미술품·공예품과 관련된 산업
 - 사. 디지털문화콘텐츠, 사용자제작문화콘텐츠 및 멀티미디어문화콘텐츠의 수집·가공·개발·제작·생산·저장·검색·유통 등과 이에 관련된 서비스를 하는 산업
 - 아. 대중문화예술산업
 - 자. 전통적인 소재와 기법을 활용하여 상품의 생산과 유통이 이루어지는 산업으로서 의상, 조형물, 장식용품, 소품 및 생활용품 등과 관련된 산업
 - 차. 문화상품을 대상으로 하는 전시회·박람회·견본시장 및 축제 등과 관련된 산업. 다만, 「전시산업발전법」 제2조제2호의 전시회·박람회·견본시장과 관련된 산업은 제외한다.
 - 카. 가목부터 차목까지의 규정에 해당하는 각 문화산업 중 둘 이상이 혼합된 산업
2. "문화상품"이란 예술성·창의성·오락성·여가성·대중성(이하 "문화적 요소"라 한다)이 체화(體化)되어 경제적 부가가치를 창출하는 유형·무형의 재화(문화콘텐츠, 디지털문화콘텐츠 및 멀티미디어문화콘텐츠를 포함한다)와 그 서비스 및 이들의 복합체를 말한다.

비전 | **디지털 전환을 통한 인천경제와 생활수준 향상**

□ **핵심목표치**



□ **단계별 주요사업**

※ : 10대 대표과제

	기반 구축기 (‘20 ~ ‘22) - 디지털 전환 기반 마련 -	디지털 전환기 (‘23 ~ ‘25) - 디지털 전환 이행 -	디지털전환 완성이 (‘26 ~ ‘30) - 글로벌 DNA 도시로 도약 -
첨단 디지털 산업 육성	▲ 스타트업 파크 정착(‘21) ▲ 글로벌 스타트업 캠퍼스 2단계(‘22-) ▲ (가칭) 제물포 창업 인큐베이터 조성(‘22-) ▲ 드론 클러스터 및 특별자유화구역 조성(‘20-)	▲ AI센터(스타트업) 정착(‘22~‘25) ▲ 도심항공교통(UAM) 클러스터 조성(‘21~‘25) ▲ 개인비행체(드론) 상용화(‘25) ▲ 로봇 클러스터 조성 완료(‘24) ▲ 항공장비특화단지 조성 완료(‘25) ▲ 인천형 혁신펀드 조성(‘24)	▲ 인천 DNA 혁신밸리 구축 - AI 트리플 파크 조성(‘26) - DNA 특화 계양 테크노밸리 조성(‘26-) ▲ 세계 10위권 항공정비 특화단지로 도약(‘30)
제조업 디지털 전환	▲ 스마트공장 1,000개 돌파(‘22) ▲ 스마트 물류센터 구축(‘22)	▲ 스마트공장 1,650개 돌파(‘25)	▲ 인천내 전 산업의 스마트화(‘30)
시민체감 스마트도시 구축	▲ 스마트시티 통합플랫폼 구축(‘21) ▲ I-MOD 서비스 확대 적용(‘22) ▲ 시민참여 스마트도시 사업계속 ▲ AI 기반 시민안전 솔루션 적용(‘21-)	▲ 차세대 지능형교통시스템(C-ITS) - 사람중심 자율주행 기반 구축(‘25) ▲ 시민참여 스마트도시 사업확대	▲ 인천시 전역 교통, 방재 분야의 스마트도시 전환(‘30)
지능형 지방정부 혁신	▲ 공공데이터 혁신 기본계획 이행(‘20~‘22) ▲ 대시민 지능형 서비스 제공(‘20-)	▲ GIS 데이터댐 구축(‘24) ▲ 대시민 지능형 서비스 확대계속	▲ 인천시 전역 디지털 지적 구축(‘30) ▲ 대시민 지능형 서비스 확대계속

□ **주요전략**

첨단 디지털산업 육성	제조업·기업·소상공인 디지털 전환
<ul style="list-style-type: none"> · 인천 D.N.A. 혁신밸리 구축 · 공항·항공 특화산업 육성 · 로봇 및 VR-AR 산업 육성 	<ul style="list-style-type: none"> · 제조업 혁신 및 산업단지 스마트화 · 기업의 디지털 기술 개발·활용 지원 · 소상공인 특화 지원
시민체감 스마트도시 구축	지능형 지방정부 혁신
<ul style="list-style-type: none"> · 스마트도시 인프라 구축 · 스마트한 시민안전 관리 · 스마트교통 산업 육성 및 서비스 제공 	<ul style="list-style-type: none"> · 데이터 기반 행정 강화 · 대시민 지능형 서비스 제공 · 지능형 지방정부 인프라 확충

* 출처 : 인천광역시 홈페이지(www.incheon.go.kr)